<https://github.com/amusi/SIFT-GPU>

文件夹：F:\Projects\Stitch\C++\GPU-SIFT\SiftGPU

注意：x64和x86版本都可以运行！

但每次编译SiftGPU的Visual Studio工程时，x64和x86版本会相互覆盖。

为了解决这个问题，有两种方法：

允许这个问题的存在，只在x64环境下测试

将vs 生成文件的路径修改，在bin后根据环境添加相应的x86和x64后缀名

更要注意的是！！！

glew32.dll和DevIL.dll的版本问题，即x64还是x84。

上述文件可以去

glew32.dll

x86：D:\Program Files\glew-2.1.0\bin\Release\Win32

x64：D:\Program Files\glew-2.1.0\bin\Release\x64

DevIL：

x86：D:\Program Files\DevIL Windows SDK\lib\x86\Release

x64：D:\Program Files\DevIL Windows SDK\lib\x64\Release

**参考**

<https://github.com/pitzer/SiftGPU>